

DAVID MASSENOT

Développeur Web Confirmé

Dijon (21)

david.massenet@gmail.com

06.64.96.91.75

27 / 02 / 1988

Permis A / B

<http://artcustomer.fr/>

EXPERIENCE

FXLAN

Dole, 39
Jan. 2015 – Jan. 2017

LEAD DEVELOPPEUR WEB

- Projet PartyMatching (<https://www.partymatching.com/>)

Etude, développement, modélisation de données. Gestion de projet / d'équipe. Environnement Linux. Développement avec Symfony2/3 et AngularJS.

IUT DIJON

Dijon, 21
Jan. 2014 – Mai 2014

ENSEIGNANT VACATAIRE

- MMI 1ère année

Module "Intégration Web" au 2ème semestre. Langage HTML / CSS et initiation au CMS Wordpress.

- STIC

Module "Technologies Web". Théories générales sur les différentes technologies et initiation aux langages HTML / CSS.

ARTCUSTOMER

Dijon, 21
Sept. 2010 – Déc. 2014

DEVELOPPEUR MULTIMEDIA FREELANCE

- NoHuman Studio

Développement de jeux vidéos Web. Utilisation de Flash / AIR / Haxe / OpenFL.

- Dicolor (www.dicolor.com)

Développement complet de l'application mobile en AIR (Android, iOS). Interface de suivi de commande client en HTML5 responsive. Mise à jour et optimisation du site web (référencement, responsive design). Développement d'applications HTML5/JS

- MuscleCars21 (musclecars21.fr)

Développement complet de l'application mobile en AIR (Android, iOS). Développement du site avec Wordpress (HTML5, responsive)

- Belle & Sébastien - Application mobile (Android, iOS)

Développement sur l'application avec le framework CitrusEngine. En collaboration avec l'agence EuropaApps.

- M6 Top Chef - Jeu web

Développement complet du jeu en Flash / AS3. En collaboration avec l'agence eClaps

- Velord - Application tablette (Android, Archos)

Développement complet de l'application en AIR.

- Taittinger - www.taittinger.fr

Développement complet du site en Flash / AS3. En collaboration avec

l'agence TalkyWalky

- Julie Pietri - www.julie-pietri.com

Développement complet du site en Flash / AS3. Mise en place d'un forum et d'un thème MySpace. En collaboration avec l'agence Tendances Agency.

- Fred&Farid

Développement d'un player audio en Flash sur le blog Backstage.

SESAM TV

Meudon, 92
Fév, 2012 – Juin 2013

DEVELOPPEUR MULTIMEDIA

- Bouygues Telecom – Projet Bbox TV

Développement de l'interface utilisateur en Flash/AS2 sur le player BlueStreak MachBlue, dans une équipe de 20 développeurs en parallèle d'une équipe Middleware, des designers, des architectes et des chefs de projet. Méthodologie agile Scrum, extreme programming, intégration continue. Optimisation de l'architecture logicielle et des performances.

- NDS Technology – Project Box Voo TV

Développement de l'interface utilisateur en Flash/AS3 sur le player Adobe Flash Lite, dans une équipe de 15 développeurs, en parallèle d'une équipe de développeurs situés en Inde, des designers et des chefs de projet. Méthodologie agile Scrum.

FORMATION

IUT VELIZY

Vélizy, 78
2009 – 2010

LICENCE STIC - MENTION AB

Développement web : HTML, CSS, PHP, JS, Flash / AS3. Gestion de projet. Design, ergonomie. Référencement, veille technologique. Marketing, droit.

IUT DIJON

Dijon, 21
2007 – 2009

DUT SRC

Développement web : HTML, CSS, PHP, JS, Flash / AS3. Gestion de projet. Design, ergonomie, photographie, illustration, vidéo, 3D. Référencement, veille technologique. Marketing, droit, économie, publicité.

LYCEE EIFFEL

Dijon, 21
2007

BACCALAURÉAT – MENTION AB

Filière technologique, STI Electrotechnique.

CONNAISSANCES ET COMPETENCES

FRAMEWORKS PERSONNELS

LIMON – LIMON.ARTCUSTOMER.FR

Framework développé en AS3 pour faciliter la mise en place d'architecture d'applications. Basé sur le pattern MVC, optimisé pour mobiles, Stage3D et Starling.

MAXIMA – MAXIMA.ARTCUSTOMER.FR

Moteur d'interfaces et de transitions d'écrans de jeux vidéos développé en AS3.

TECHNOLOGIES**WEB**

HTML, HTML5, CSS, CSS3, JavaScript, PHP, PHP5, MySQL, PostgreSQL, Symfony, AngularJS, jQuery, Wordpress, Prestashop.

FLASHPLATFORM

AS2, AS3, Flex, AIR, Stage3D, Starling, Alternativa3D, Away3D.

DESIGN**2D**

Illustrator, Photoshop, InDesign.

3D

3D Studio Max, Maya.

CONCEPTION

Design patterns, modélisation UML.

METHODOLOGIES

Gestion de projet, planning, estimation, méthodes agiles, extreme programming, Scrum, Kanban.

INFORMATIQUE

Installation OS (Windows, Linux). Configuration réseau (adressage IP, LAN). Outils bureautique (suite Office...).

DIVERS**LANGUES****ANGLAIS**

Niveau intermédiaire

ESPAGNOL

Niveau scolaire

LOISIRS**MUSIQUE**

Pratique de la guitare sèche et électrique depuis 10 ans.

SPORT

VTT / BMX (diplôme d'éducateur cycliste). Musculation.

VEHICULES

Auto / Moto, customisation, performances, rassemblements...

TECHNOLOGIE

Veille, nouveautés, high-tech, robotique...

CINEMA / SERIES

Comics, science-fiction, action...